

SQUID GAME POP IT



Matériel :

- Fer à lisser
- Un pistolet à colle
- Feuille en mousse noir et rouge
- Une paire de ciseaux
- Une balle
- Un marqueur blanc
- Règle à cercle

Préparation :

À l'aide de ton patron, découpe la forme
Trace les cercles de 22 mm \varnothing au milieu
et découpe-les

À l'aide de ton fer à lisser, chauffe ton
morceau de mousse, place la balle en
dessous et appuie avec la règle à cercle
pour obtenir un POP IT

Sur ton crayon, enroule ton rectangle
et colle-le

Coupe ta forme en deux, sur la
partie du haut découpe en formant
un arrondi sur le bas

Sur la partie du bas, coupe en
verticale, colle-les l'une sur l'autre

Trace en blanc le long du cercle

Superpose les deux parties l'une
sur l'autre

Colle ton POP IT le long du
cercle vide, colle par-dessus
l'autre modèle et colle ton
contour